Kid Icarus

Grundlegende Steuerung

✜ Nach oben zielen/Aufsteigen ✜ Charakter bewegen ✜ Ducken/Eine Ebene herabfallen lassen/Absinken	✜
Springen	A
Angreifen	B
Bestätigen/Spiel pausieren	START
Menü-Navigation/Waffe wechseln	SELECT

✦ Im Level Palast des Himmels kannst du aufsteigen und absinken, indem du ✜ bzw. ✜ gedrückt hältst. Drücke B, um Medusa anzugreifen, oder blocke Medusas Angriffe mit deinem Schild.

2 Spielstart



Drücke auf dem Titelbildschirm START, um ins Hauptmenü zu gelangen. Um ein neues Spiel zu beginnen, drücke START, wenn sich Pits Pfeil neben dem Wort START befindet.

Wenn du ein Passwort eingeben willst, drücke SELECT, um Pits Pfeil neben CONTINUE (Fortsetzen) zu positionieren, und drücke dann START.

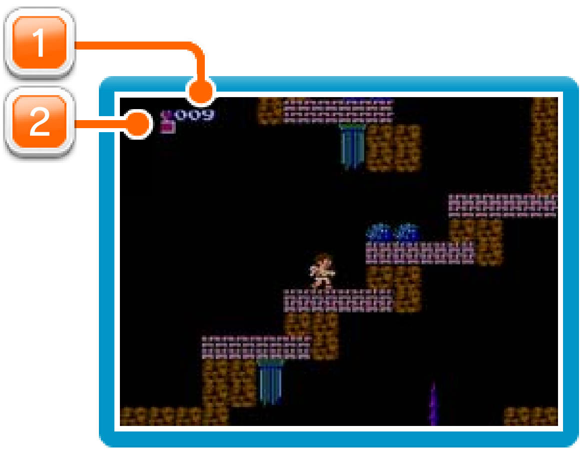
Grundlagen des Spiels



Steuere Pit auf seiner Mission, die Drei Heiligen Artefakte zu finden und das Land der Engel von der Schreckensherrschaft Medusas zu befreien. Sobald du alle drei Artefakte gefunden hast, musst du dich in den Palast des Himmels begeben und Medusa höchstpersönlich gegenübertreten. Bis es soweit ist, wirst du viele aufregende und gefährliche Welten durchreisen und gegen grimmige Gegner kämpfen. Wenn du von einem Gegner getroffen wirst, verlierst du Energie. Ist Pits Energieleiste komplett erschöpft oder fällt er aus dem Bildschirm, heißt es Game Over. Sei also vorsichtig und achte darauf, wo du hinspringst.

Drücke START, um den Pause-Bildschirm anzuzeigen. Hier kannst du dir deine Items, deine Punktzahl und weitere Informationen ansehen.

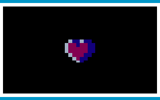
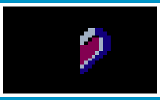
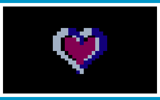
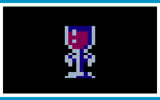
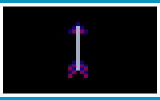
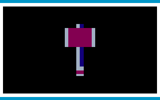
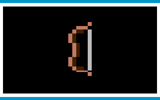
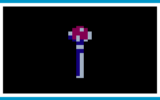
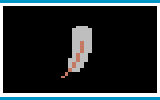
4 Spielbildschirm

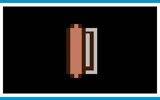
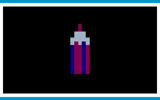
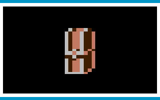


1 Gesammelte Herzen

2 Verbleibende Energie

5 Items

	**Herzen** Diese erscheinen, wenn du Gegner besiegst. Du kannst sie an bestimmten Orten gegen andere Items eintauschen.
	**Halbe Herzen** Sie haben einen Wert von fünf Herzen.
	**Große Herzen** Sie haben einen Wert von zehn Herzen.
	**Heilwasser** Füllt einen Abschnitt von Pits Energieleiste auf.
	**Harfe** Verwandelt alle Gegner für kurze Zeit in Hämmer.
	**Pfeil** Erhöht die Angriffskraft von Pits Pfeilen.
	**Hammer** In Festungen kannst du mit dem Hammer Zenturio-Krieger befreien, die in Steinstatuen verwandelt wurden.
	**Heiliger Bogen** Erhöht die Reichweite von Pits Pfeilen.
	**Schutzkristall** Schützt Pit vor gegnerischen Angriffen.
	**Engelsfeder** Falls Pit aus dem Bildschirm fällt, kann er hiermit dem Absturz entgehen.

	**Karte** In jeder Festung ist irgendwo eine Karte verborgen.
	**Bleistift** Wenn du ihn besitzt, werden die Festungsräume, die Pit bereits erkundet hat, auf der Karte angezeigt.
	**Versiegelter Behälter** In jedem von diesen befindet sich eins der Drei Heiligen Artefakte (Spiegelschild, Lichtpfeile und Pegasusflügel).

6 Kammern



Während deines Abenteuers wirst du viele Eingänge entdecken. Hinter diesen können sich Schatzkammern, Läden oder viele andere Arten von Räumen befinden.
Verpasse keine Chance, einen Blick hineinzuwerfen.

Schatz-kammer	Feuere auf die Krüge in dieser Kammer, um sie zu zerbrechen. Dies verbraucht fünf Herzen. In den Krügen befinden sich häufig wertvolle Items! Zerbrichst du jedoch einen Krug und es erscheint der Gott der Armut, dann verschwinden alle Items, die sich in der Kammer befinden. Falls es dir gelingt, den Gott der Armut zuletzt aufzudecken, erhältst du ein Bonus-Item.
Gegner-versteck	Eine Kammer voller Gegner
Laden	Tausche deine Herzen gegen nützliche Items.
Schwarz-markt-händler	Die hier erhältlichen Items sind nicht günstig, aber jedes einzelne Herz wert.
Heilige Kammer	Abhängig vom bisherigen Spielverlauf erhält Pit hier Pfeile von einem wohlgesonnenen Gott.
Heilige Trainings-kammer	Hier kannst du trainieren. Bei erfolgreichem Training erhältst du ein Kraft-Item.

Kammer der heißen Quelle	Bade in der heißen Quelle, um Pits Energieleiste aufzufüllen.

7 Passwörter



● Passwort erhalten

Wenn du besiegt wurdest, erhältst du ein Passwort, um dein Spiel fortzusetzen. Wenn du ein Passwort verwendest, setzt du dein Spiel vom letzten erreichten Kontrollpunkt fort. Energie, Herzen, Punkte, Angriffskraft und Ausrüstung bleiben erhalten.

● Passwort eingeben

Verwende ✚, um den Cursor auf dem Passwort-Eingabe-Bildschirm zu bewegen, und A zur Eingabe eines Zeichens. Wenn du einen Fehler machst, drücke B, um den Cursor zurückzubewegen. Zum Abschluss der Eingabe drücke START.